**Соглашение о наименованиях.**

(На стадии редактирования)

1. Интерфейсы именуются с «I»: “IPoint”, “ISegment”.
2. Классы именуются с заглавной буквы. Каждое следующее слово в имени класса также выделяется с заглавной буквы. Пример: “BezierLine”, “ClosedCurve”.
3. Методы именуются с маленькой буквы, слова в названии метода выделяются с заглавной буквы. Имя метода должно отражать его суть. Пример: “drawPoint()”, “getNumberOfPoints()”.